

## EDITAL

António José Gonçalves Duro, Presidente da Assembleia Municipal da Moita, torna público que, ao abrigo do nº1 do art. 27º da Lei nº75/13, de 12 de setembro, a **Sessão Ordinária** de dezembro deste Órgão, se irá realizar nos dias **18 e 19 de dezembro, pelas 21 horas, no Salão Nobre do Edifício Sede do Município**, com a seguinte Ordem de Trabalhos:

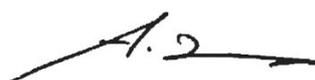
- 1 – Período de Intervenção do Público;
- 2 – Período Antes da Ordem do Dia;
- 3 – Período da Ordem do Dia:
  - 3.1 - Orçamento, Plano Orçamental Plurianual e Grandes Opções do Plano 2024;
  - 3.2 - Mapa de Pessoal do Município da Moita para o ano 2024;
  - 3.3 - Imposto Municipal sobre Imóveis – IMI;
  - 3.4 - Lançamento de Derrama;
  - 3.5 - Taxa Municipal de Direitos de Passagem para o ano de 2024;
  - 3.6 - 2ª Adenda ao Auto de Transferência n.º ARSLVT/028/2023;
  - 3.7 - Cedência de instalações destinadas às oficinas da Junta de Freguesia de Moita;
  - 3.8 - Apoio Financeiro à Freguesia da Moita | Oficinas da Junta de Freguesia;
  - 3.9 - Cedência de lote de terreno, destinado à construção de equipamento cultural – Junta de Freguesia de Alhos Vedros;
  - 3.10 - Pedido de renovação de isenção IMI nos termos da alínea a) do n.º 2 do artigo 45.º do Estatuto dos Benefícios Fiscais – Nádia Cristina Brito Picado Marques;
  - 3.11 - ELH - Alteração pontual à Estratégia Local de Habitação para incluir novas soluções habitacionais;
  - 3.12 - Apreciação da Atividade Municipal (nos termos da alª c) do nº2 do art. 25º da Lei nº75/2013).

Mais torna público, que a **inscrição para o Período de Intervenção do Público é efetuada presencialmente, entre as 20h30m e as 21 horas**, regendo-se de acordo com o disposto no nº3 do artigo 29º do Regimento deste Órgão, e que a Sessão será transmitida em direto nos canais institucionais do Município.

Para constar e produzir os devidos efeitos, publica-se o presente Edital que vai ser afixado nos lugares de estilo.

Moita, 11 de dezembro de 2023

O Presidente da Assembleia Municipal



António Duro