

Ficha de Inscrição

Projeto “Jogar e Aprender”

Data: ___/___/___

1. Identificação da Escola

Escola Básica do 1º Ciclo _____

Morada _____

Telefone _____ Fax: _____ E-mail _____

Coordenador(a) da Escola _____

2. Identificação da Turma

Professor(a) _____

Ano de Escolaridade ___º Ano

Nº de Alunos _____

Turno : Manhã

Normal

Tarde

3. Atividade (s) em que se pretende inscrever (assinale com um X uma ou as duas opções)

Atividades	Anos de escolaridade destinados	Opção (X)
Jogos Tradicionais Infantis	1º; 2º; 3º; 4º	<input type="checkbox"/>
Jogos de Desenvolvimento e Cooperação		<input type="checkbox"/>

O(A) Professor(a)

O(A) Coordenador(a)